

## AXEL EDWARD SITCHEU

### PASSIONNÉ PAR L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE

***Vous recherchez un collaborateur polyvalent et force de proposition ? Mon profil pourrait vous intéresser. Ensemble, nous allons créer des expériences utilisateur mémorables.***

#### EXPERIENCES

Ingénieur de formation, j'ai toujours recherché des postes où je serais au cœur de la conception et de l'innovation. Je me suis tourné vers l'UX design pour passer plus de temps à concevoir. Sensible au design en général (comme le design de voitures, de maisons, d'interfaces), l'UI design m'a également attiré. Mes premiers pas en UX ont eu lieu chez Hager, où l'une de mes missions était de définir des fonctionnalités en me mettant à la place des utilisateurs.

Octobre 2023-Mars 2024



**ADELIS**  
(Labège, France)

**Ingénieur logiciel embarqué en CDI**  
*Maintenance du logiciel embarqué  
d'un analyseur d'ADN innovant*

Février 2023-Aout 2023



**HAGER GROUP**  
(Obernai, France)

**Ingénieur innovation en Stage**  
*Proof of concept d'une solution de  
digitalisation de tableaux électriques*

Chez Dowhile SARL, j'ai participé au développement d'une marketplace. Passionné par la conception, je suis allé au-delà de mon rôle en participant également à la création du logo. Cette 1<sup>ère</sup> expérience m'a confirmé que j'avais choisi la bonne reconversion professionnelle. En effet, J'ai pris plaisir à me mettre à la place des utilisateurs, à concevoir des parcours fluides et intuitifs, et à voir comment mes choix impactaient directement l'expérience client.

Avril 2024- Octobre 2024



**DOWHILE SARL**  
(France)

**Designer UX/UI en CDD**  
*Marketplace « Ucréa »  
UX et UI design, Design du logo*

Je souhaite continuer à évoluer dans ce poste au sein d'une équipe bienveillante, avec des défis variés. L'équipe de UO Solutions correspond parfaitement. J'apprécie également que l'entreprise soit axée sur l'innovation. Si j'ai la chance de vous rejoindre malgré mon expérience encore naissante, vous pouvez compter sur ma détermination et ma capacité à m'adapter rapidement pour contribuer activement aux objectifs de l'entreprise.

Novembre 2024 ? (Disponible immédiatement)



**UO SOLUTIONS**  
(France)  
**Designer UX/UI en CDI**

*UX et UI design*

#### COMPETENCES

##### Logiciels

-Figma  
-Ludidchart  
-Trello  
-MS word  
-Solidworks

##### Programmation

-Html  
-Css  
-Langage C/C++  
-Langage C#  
-Microcontrôleur

##### Autres

-Méthodes agiles (scrum et kanban)  
-Connaissance des principes de design responsive et mobile-first  
-Création de maquettes et prototypes interactifs  
-Personas  
-Analyse fonctionnelle

##### Langues



Niveau C2



Niveau B2  
TOEIC : 860

#### ETUDE DE CAS : UCRÉA

Equipe : un développeur full stack et moi | Méthode agile utilisée : kanban | Logiciel utilisé : Figma

Ucréa est une plateforme de vente entre particuliers. Sur cette plateforme, les produits sont exclusivement transportés par des particuliers lors de trajets réguliers ou ponctuels. On les appelle « cotransporteurs ». Pour ce projet, Il y'avait donc trois types de personas : vendeur, acheteur et cotransporteur. Ucréa devant être disponible uniquement sur mobile, le concept mobile-first m'a été utile.

Mon défi était d'intégrer le rôle 'cotransporteur' dans le design (UX comme UI). En effet, il fallait non seulement implémenter les fonctionnalités liées à ce rôle, mais aussi effectuer des changements sur les cas d'usage classiques (créer une annonce, rechercher, etc).

Pour avoir plus de détails, consultez le fichier 'Projet Ucréa'.

#### FORMATIONS

2023-2024



**OPENCLASSROOMS**  
(France)

*Formation en UX et UI design*

2020-2023



**ESIGELEC**  
(St Etienne du Rouvray, France)  
*Formation d'ingénieur généraliste*

2018-2020



**INSTITUT PREPAVOGT**  
(Yaoundé, Cameroun)  
*Classe préparatoire MPSI*



+33 659423997



[www.linkedin.com/in/axel-sitcheu-243b41181](https://www.linkedin.com/in/axel-sitcheu-243b41181)



[eddysitcheu@gmail.com](mailto:eddysitcheu@gmail.com)



## PROJET UCRÉA

Ce document est un complément du cv. Merci de consulter d'abord le cv.

## LES PERSONAS

La définition des personas s'est faite à partir des avantages de la plateforme Ucréa et d'entretiens individualisés avec des utilisateurs potentiels. Les détails comme la profession et l'âge ne sont pas présents, car j'estimais que ces caractéristiques n'étaient pas utiles pour les tâches restantes (cas d'usage, chemin de navigation et l'UI).

### VENDEUR

Personne ayant effectuée au moins une vente sur une plateforme de vente entre particuliers.

Passionnée par une ou plusieurs catégories de produits sur Ucréa.

#### Motivations

- Contribuer à l'écologie
- Gain de temps sur le processus de vente

#### Freins à la vente

- Processus de création d'annonce trop long
- Visibilité des annonces

### ACHETEUR

Personne ayant effectuée au moins un achat sur une plateforme de vente entre particuliers.

Passionnée par une ou plusieurs catégories de produits sur Ucréa.

#### Motivations

- Contribuer à l'écologie
- Produits reçus sans défauts cachés

#### Freins à l'achat

- Fiabilité des vendeurs
- Le prix

### COTRANSPORTEUR

Effectue des trajets réguliers ou ponctuels.

Aime les voyages.

#### Motivations

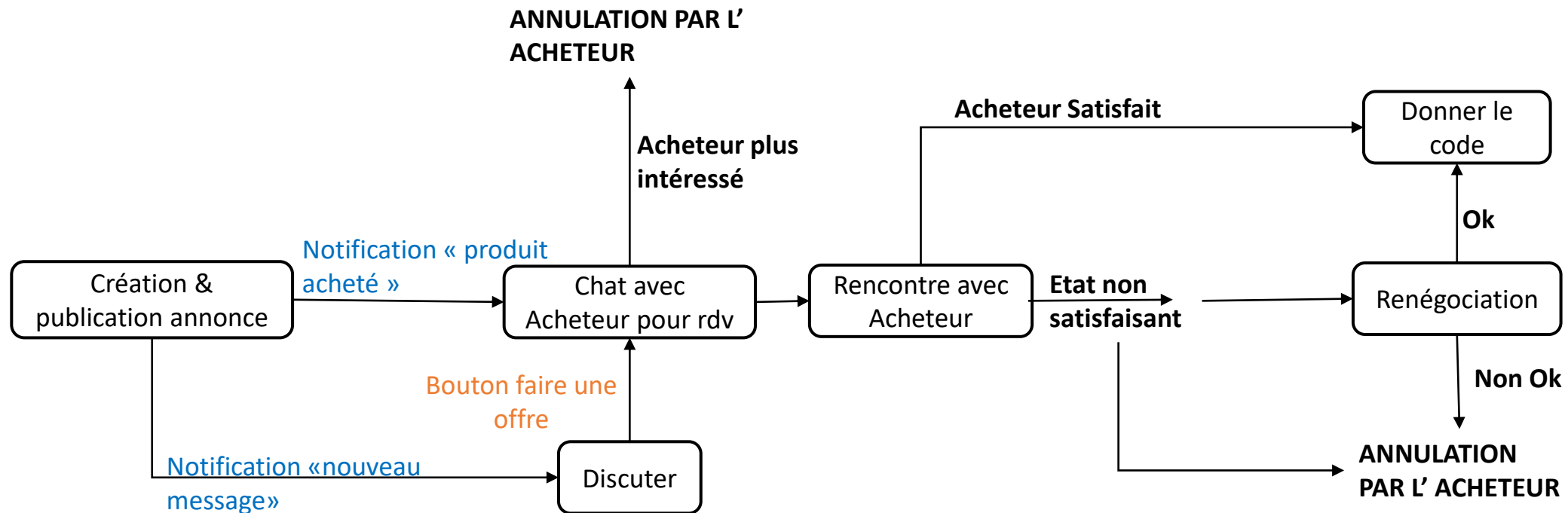
- Contribuer à l'écologie
- Obtenir un revenu complémentaire

#### Freins au transport

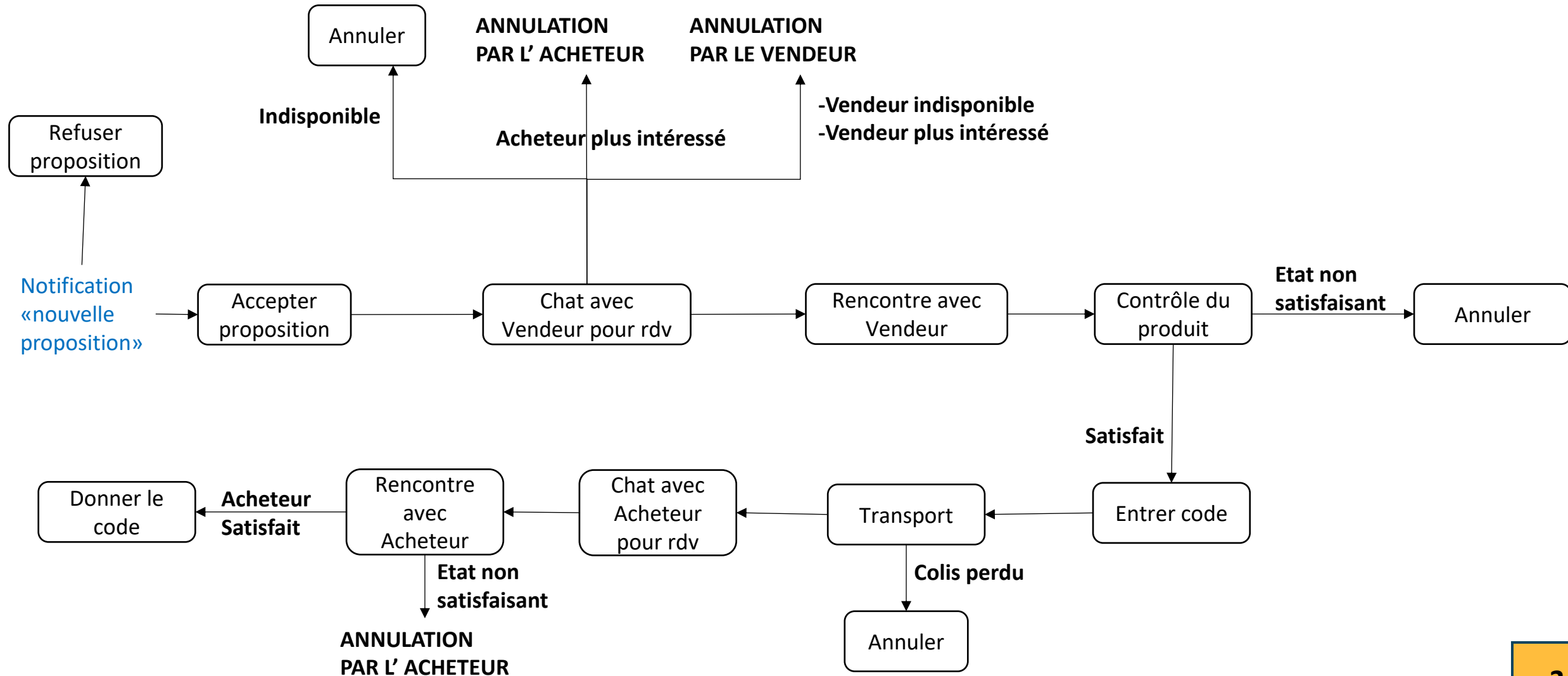
- La distance parcourue
- La rémunération

## LES CAS D'USAGE ET SCENARIOS

Ayant déjà eu une expérience avec des plateformes de vente entre particuliers, la définition des cas d'usage et scénarios a été assez simple. Voici par exemple les scénarios pour un vendeur dans le cas d'une remise en main propre :

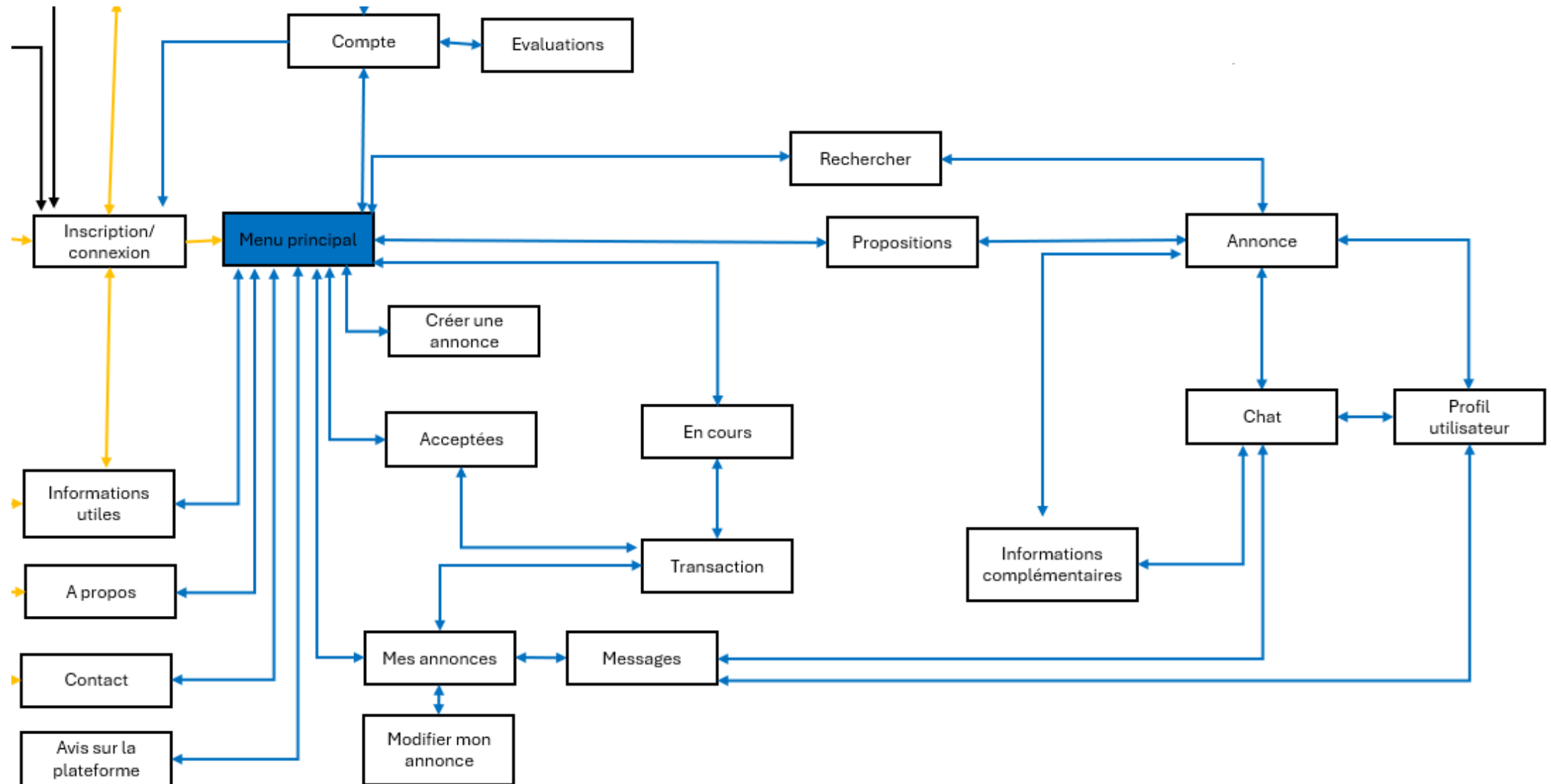


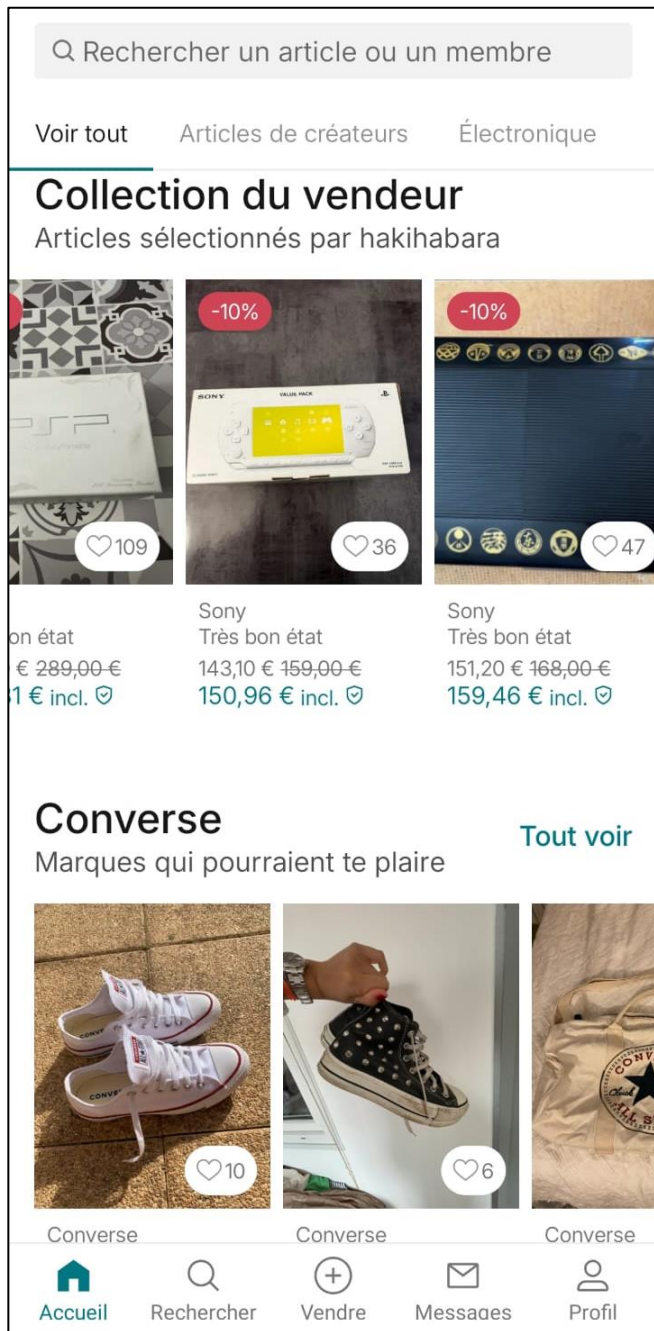
Les cas d'usage et scénarios des cotransporteurs n'ont pas été difficiles à définir. Ils ont été définis à partir de la description d'Ucréa, le persona cotransporteur, de recherches et un brainstorming. Ci-dessous les scénarios pour les cotransporteurs:



## LE CHEMIN DE NAVIGATION

Mon expérience avec des plateformes de vente entre particuliers m'a aussi facilité la tâche. Ci-dessous un extrait du chemin de navigation.





Page d'accueil sur Vinted

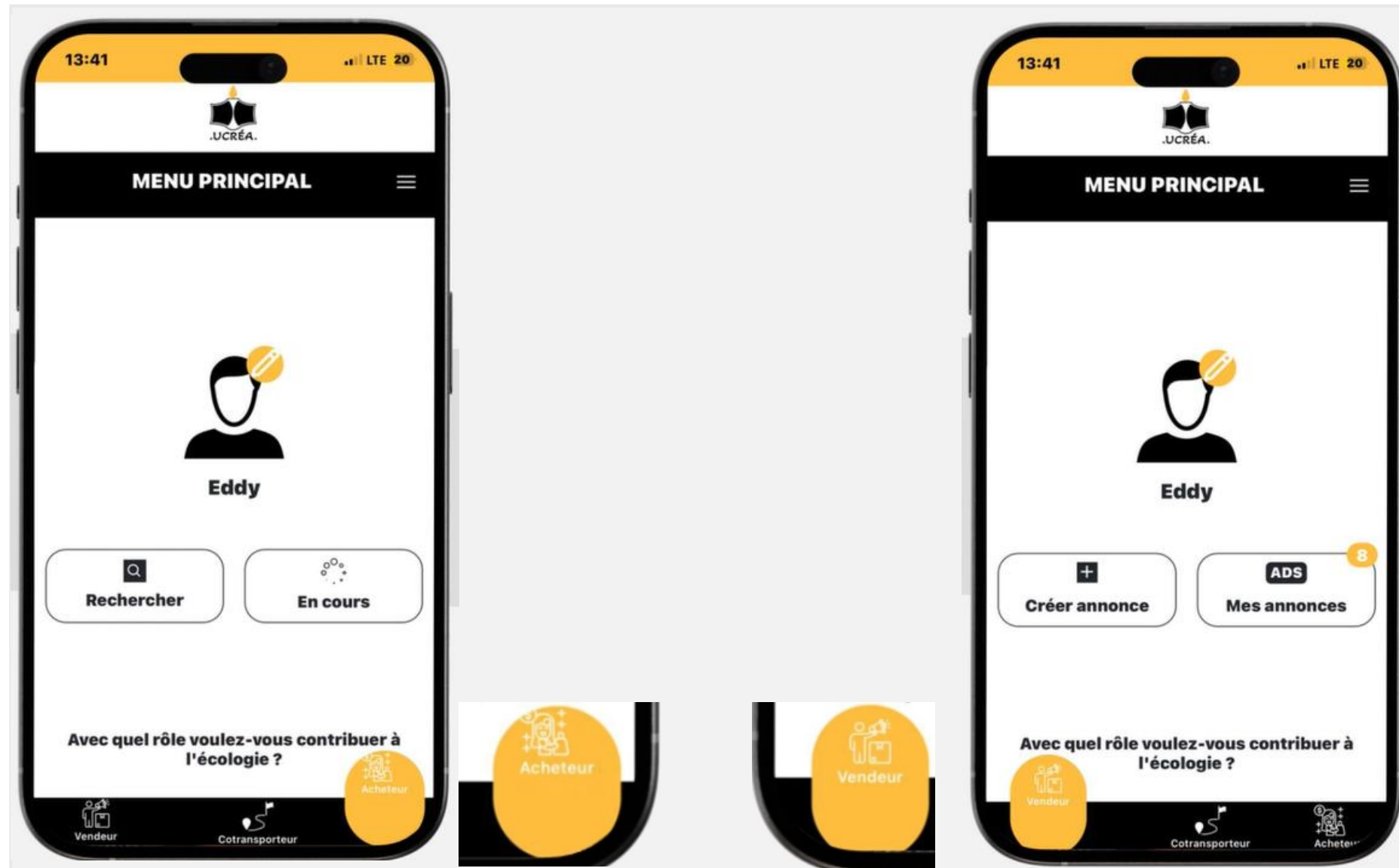
L'UI

Dans l'UI, j'ai implémenté une idée pour corriger un défaut que j'avais remarqué en tant que vendeur sur Vinted :

L'affichage des offres d'achat sur la page d'accueil, même si l'utilisateur est uniquement vendeur.

En effet, il serait préférable que les vendeurs soient accueillis par des éléments qui les concernent. Bien sûr, avant d'implémenter cette idée, j'ai interrogé plusieurs d'entre eux pour m'assurer qu'ils partageaient le même avis.

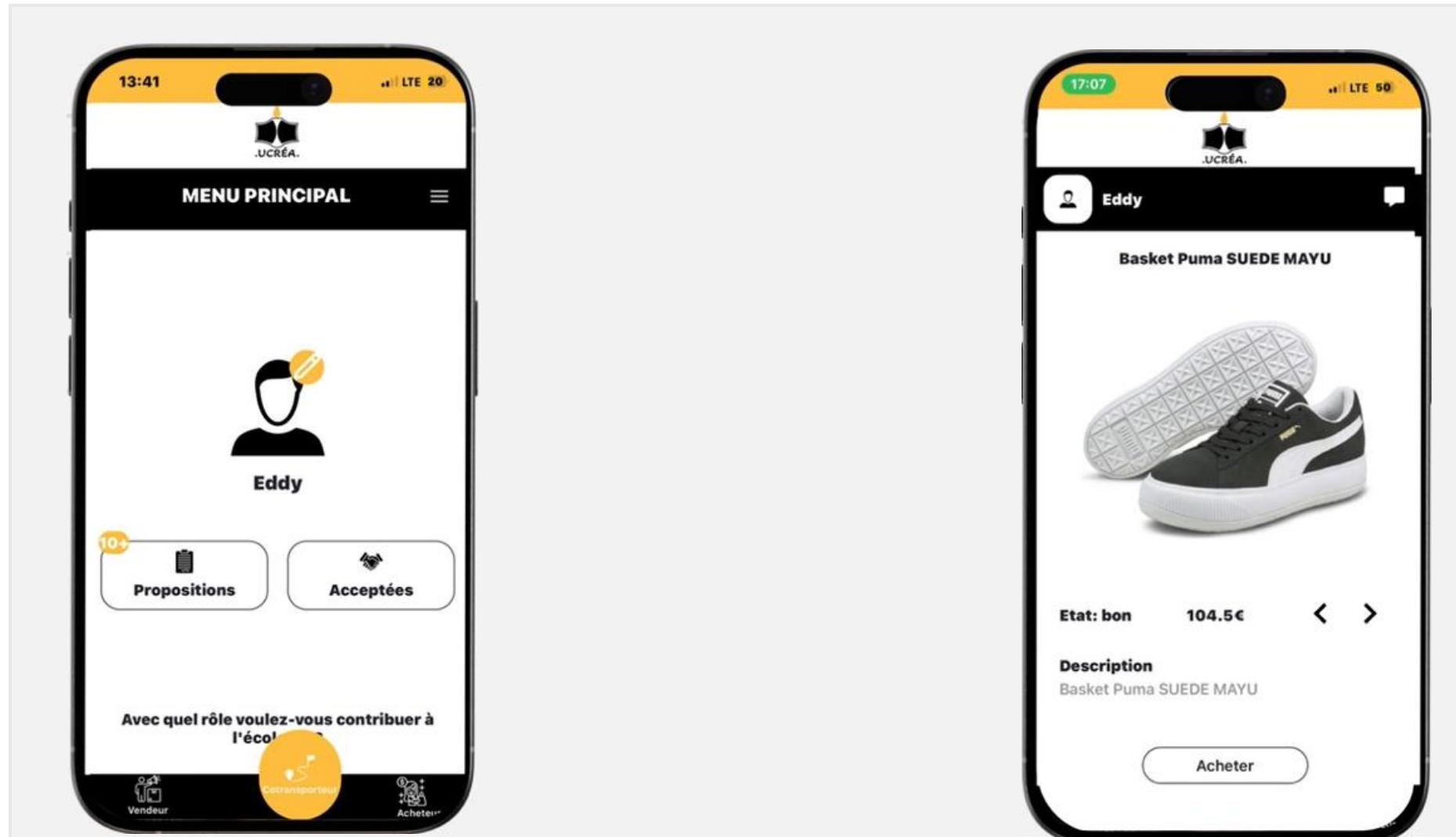
L' idée était de faire deux onglets (acheteur et vendeur) avec un design simple et élégant. Pour optimiser le chemin de navigation, l'onglet qui s'affiche à chaque ouverture de l'application est celui le plus utilisé par l'utilisateur. Ainsi une personne qui vend uniquement tombera toujours sur l'onglet vendeur à chaque ouverture.



Pages d'accueil sur Ucréa



Ucréa est actuellement en cours de lancement, et je ne suis pas autorisé pour l'instant à partager davantage d'images. Celles présentées ici ont déjà été rendues publiques. Cependant, j'ai la possibilité de vous montrer d'autres visuels lors d'un rendez-vous en présentiel, avec autorisation préalable.



Onglet cotransporteur

Annonce

## LE TEST UTILISATEUR

Le test utilisateur s'est fait auprès de personnes désignées par le fondateur d'Ucréa. Ces dernières ont apprécié le design et n'ont pas soulevé de problèmes.



## LE LOGO

Ayant pour instruction que la marque 'Ucréa' soit perçue comme élégante, créative et chaleureuse, j'ai fait les choix suivants:

### Couleurs

- Noir & blanc : Pour être perçue comme élégante.
- Orange : Pour être perçue comme créative et chaleureuse.

### Forme

Lampe murale: comme la lampe est généralement utilisée pour exprimer la créativité.

### Typographie

Une assez élégante.