

# **Victor Adrian Villalva Rodriguez**

Ingeniero en Desarrollo de Software

Berriozabal, Chiapas  
**(+52) 964 624 1805**  
213380@ids.upchiapas.edu.mx

**Portafolio :**  
<https://github.com/VictorVillalva>

[https://www.figma.com/proto/ZB4w27wo1tEPbNFYLIG4MK/Proyecto\\_C2?page-id=0%3A1&node-id=19%3A298&viewport=726%2C434%2C0.41&scaling=scale-down&starting-point-node-id=19%3A298&showproto-sidebar=1](https://www.figma.com/proto/ZB4w27wo1tEPbNFYLIG4MK/Proyecto_C2?page-id=0%3A1&node-id=19%3A298&viewport=726%2C434%2C0.41&scaling=scale-down&starting-point-node-id=19%3A298&showproto-sidebar=1)

<https://www.figma.com/proto/RXY7E66afAp6xmpPCLf534/ConsultaMedica?page-id=0%3A1&node-id=1%3A2&viewport=257%2C189%2C0.3&scaling=scale-down&starting-point-node-id=12%3A169>

## **DESCRIPCIÓN PERSONAL**

Soy un estudiante de desarrollo de software, he diseñado y desarrollado diversos proyectos creando páginas web e aplicaciones de escritorio. Estoy enfocado en el área de diseño web y UX/UI (User Experience/User Interface). Hago uso de metodologías como SCRUM y KANBAN para mejorar en la productividad y velocidad de las entregas, acompañados con el uso de Git y Github.

## **EXPERIENCIA**

### **DISEÑADOR WEB - 2022**

Desarrollo y diseño de página web para un registro público vehicular, usando metodología agil Kanban, ayudando al equipo con el diseño de las interfaces utilizando Figma y al mismo tiempo aplicando las leyes de UX y Design Thinking, codificando dichos diseños usando Bootstrap por medio de la regla de las 12 columnas y haciendo el desarrollo de la página web de manera responsiva .

### **DISEÑADOR WEB - 2022**

Diseño de una página web para un consultorio médico pequeño, utilizando Figma como herramienta de diseño para las interfaces e interacciones, aplicando Design Thinking y usando una jerarquía visual.

### **DISEÑADOR UI/UX - 2021**

Diseño de una aplicación móvil para una tienda de ropa, utilizando Figma como herramienta de diseño para las interfaces, aplicando Design Thinking , usando jerarquía visual, y haciendo las leyes UX.

### **DISEÑADOR UI/UX - 2021**

Diseño de una aplicación de escritorio para un hospital, usando metodología agil SCRUM, implementando las reglas de diseño para una buena experiencia de usuario, haciendo uso de la herramienta MARVEL para maquetar y usando BULMA como framework para el CSS.

## **HABILIDADES**

Diseño de Interfacez.  
Uso de Design Thinking  
Trabajo en equipo.  
Empatía.  
Formación continua.

## **IDIOMAS**

Español (nativo)  
Inglés B1

## **EDUCACION**

**Ingeniería en Desarrollo de Software (cursando)**  
2020-2022  
Universidad Politécnica de Chiapas